

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNİN GÜNLÜK YAŞAMDAKİ ÖNEMİ

BİLİŞİM İLE DEĞİŞİM



www.sinanakdemir.com.tr

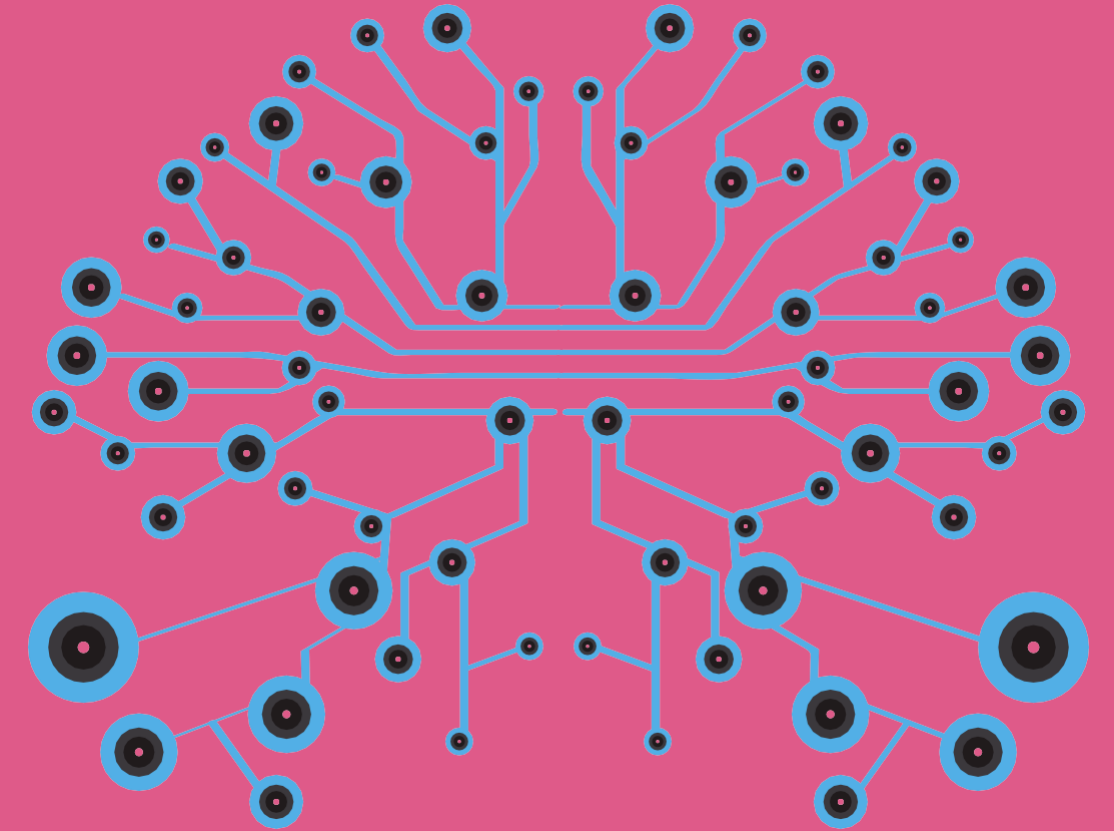
BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ

Bilgi ve iletişimde kullanılan
araç ve gereçlerin tümüne
Bilişim Teknolojileri denir.



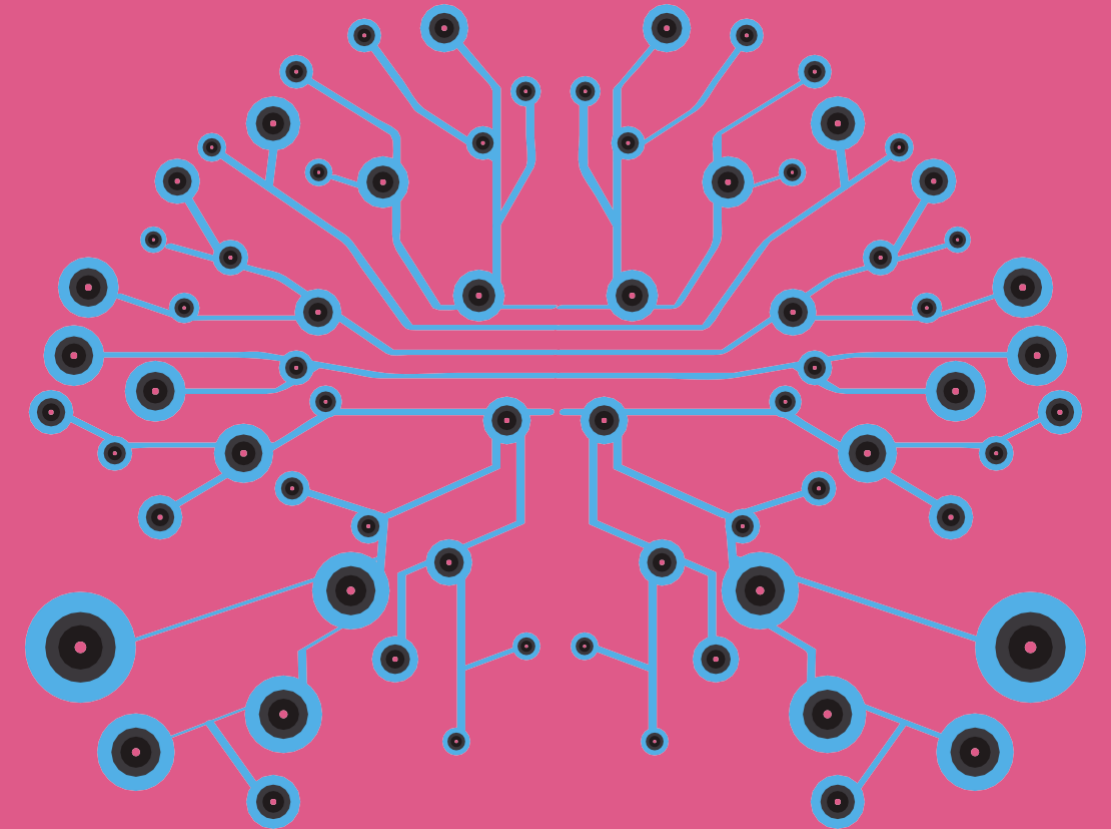
BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ FAYDALARI

- Bilgiye hızlı ve kolay bir şekilde ulaşmayı sağlar.
- İletişimi kolaylaştırır ve hızlandırır.
- Zaman ve enerji tasarrufu sağlar.
- Verimliliği artırır.
- Maliyeti düşürür.
- Güvenliği artırır.



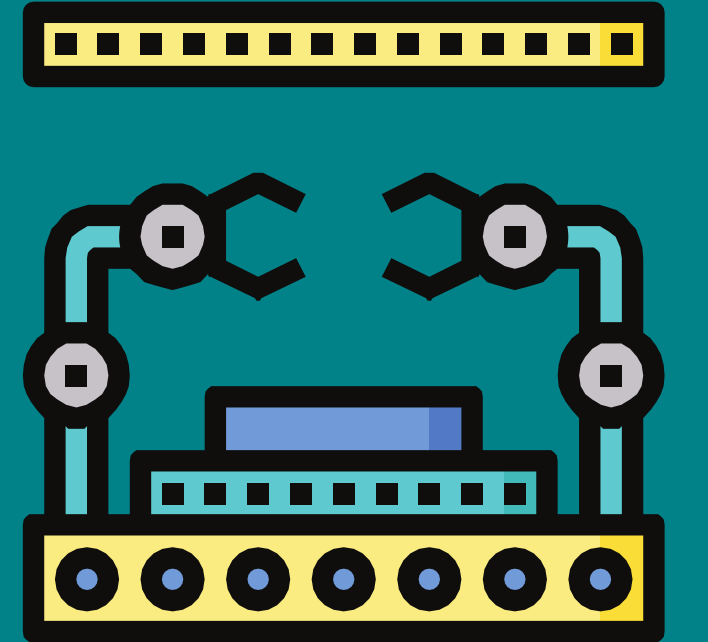
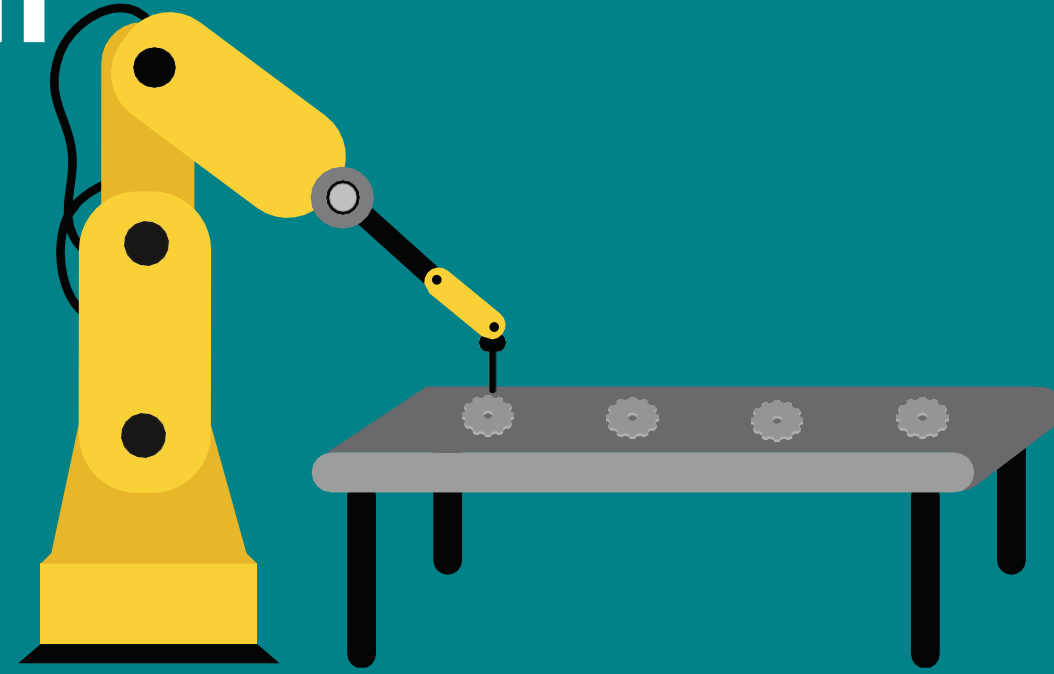
GÜNÜMÜZ BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNE DAİR ÖNEMLİ KAVRAMLAR

- ROBOT
- YAPAY ZEKA
- 3 BOYUTLU (3D) YAZICILAR
- SANAL GERÇEKLIK (VR)
- GİYİLEBİLİR TEKNOLOJİLER
- DRONE
- AKILLI EV TEKNOLOJİLERİ
- NESNELERİN İNTERNETİ



ROBOT

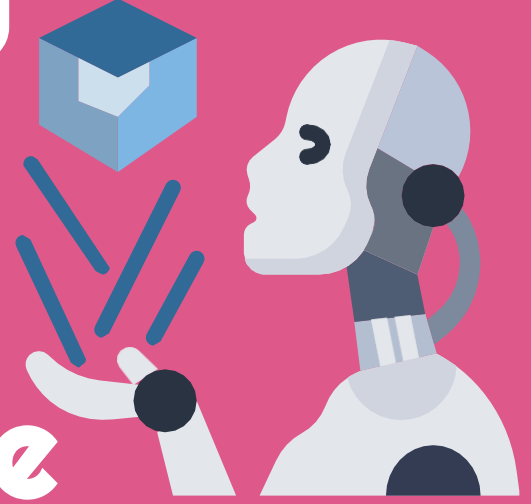
- Sensörler ile çevresini algılayabilen, algıladıklarını programladığı algoritmaya göre yorumlayıp karar verebilen ve bu kararlara göre hareket edebilen araçlara **robot** denir.
- Günümüzde en çok kullanılan robotik kollar endüstrinin ayrılmaz bir parçası haline gelmiştir.



YAPAY ZEKA



- Bilgisayar veya robotların çeşitli faaliyetleri insan zekasını taklit ederek gerçekleştirebilmesine yapay zeka denir.
- Yapay zeka iletişim araçları, sosyal medya platformları, web siteleri, robotlar vb. teknolojilerde kullanılmaktadır.
- **Örneğin:** Siri - Youtube öneriler - Netflix Öneriler - Facebook yüz tanıma - İnternetteki aramalarımıza göre çıkan reklamlar



YAPAY ZEKA



1997 yılında Dünya Satranç Şampiyonu Garry Kasparov, Deep Blue (Derin Mavi) isimli bilgisayara satranç oyununda yenildi. Bu sonuçla, yapay zekânın insan zekâsını geride bırakabileceği ilk kez kabul edilmiş oldu.



Gary Kasparov'un Deep Blue İsimli Bilgisayarla Yaptığı Satranç Karşılığı

3 BOYUTLU (3D) YAZICI

- Bilgisayarda 3 boyutlu tasarladığımız bir nesnenin istenilen ebatlarda 3 boyutlu olarak baskısını alan yazıcı türüdür.
- Genellikle filament (plastik) denilen bir ham madde kullanılarak baskı yapılır.
- Bilgisayarlarda 3 boyutlu tasarım yapabilmek için bir çok program vardır. (Tinkercad)
- 3 Boyutlu yazıcı kullanılarak ülkemizden 100'den fazla engelliye robot el yapılmıştır.
- Gönüllü 3D yazıcısı olanlar Coronavirüs salgını esnasında sağlık çalışanlarımıza binlerce yüz siperleri basmıştır.



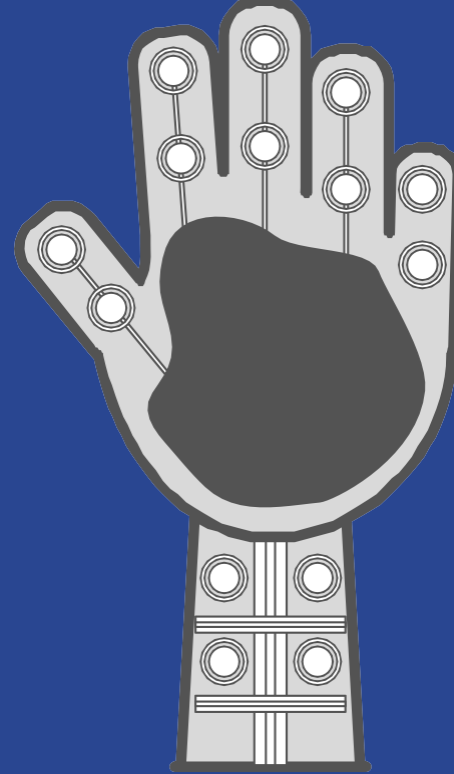
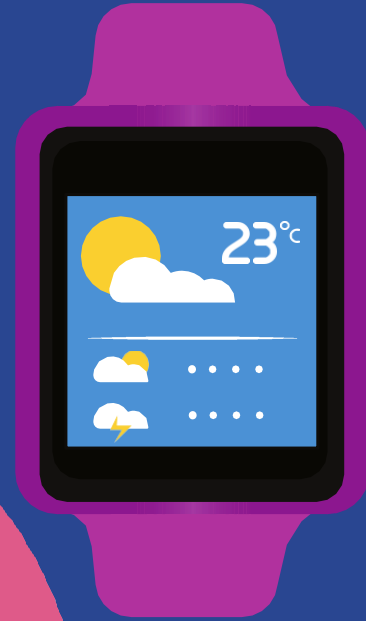
SANAL GERÇEKLİK (VR)

- Bir gözlük aracılığıyla göz yanılması kullanarak bilgisayarda tasarlanan, sanal bir ortam içerisindeymiş hissini yaşamayı sağlayan teknolojilere sanal gerçeklik denir.
- Sanal gerçeklik uygulamalarında tüm görüş Alanımızı kaplayacak ve duyularımızı kontrol edebilecek donanımlara ihtiyaç vardır.
- Daha çok eğlence ve oyun sektöründe kullanılıyor.



GIYİLEBİLİR TEKNOLOJİLER

- Sensörler aracılığıyla çalışan, vücudumuza takılan veya giyilen cihazlara giyilebilir teknolojiler denir.



DRONE

- Uzaktan kontrol edilebilen, üzerine yerleřtirilen kamera sayesinde görüntü ve video kaydetme, konum tespit etme ve canlı izleme gibi işlemler yapabilen cihaza drone denir.

İHA ve SİHA'lar uzaktan kontrol edilebilen drone türü birer uçaktır.



AKILLI EV TEKNOLOJİLERİ

Çoğunlukla ev sahiplerinin sahip olduğu akıllı cihazlara yüklenmiş olan akıllı uygulamalarla evlerinin güvenliğini, konforunu ve enerji verimliliğini kontrol edebildiği sistemlere akıllı ev teknolojileri denir.



BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNİN GÜNLÜK YAŞAMDAKİ ÖNEMİ

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNİN
BEDEN VE RÜH
SAĞLIĞINA
ETKİLERİ



Teknolojinin Olumsuz Etkilerinden Korunmak İin;

- Bilgisayar karřısında oturma kurallarına dikkat etmeliyiz.
- Teknolojik cihazları günde en fazla 1 saat kullanmalıyız. (1 saat kullanımdan sonra 10 dk mola vermeliyiz)
- Teknolojik cihazları kullanırken öncelikle ödev ve arařtırmalarımızı yapmalıyız sonra oyun oynamalıyız.





Teknolojinin Olumsuz Etkilerinden Korunmak İin;

- **Kimlik bilgileri gibi kiřisel bilgilerimizi internet sitelerine vermemeliyiz.**
- **Girdiđimiz internet siteleri ve oynadıđımız oyunlarla ilgili ailemizi bilgilendirmeliyiz.**

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNİN BEDEN SAĞLIĞINA OLUMSUZ ETKİLERİ

- Bel ve boyun fıtığı
- Omurilik rahatsızlıkları
- Bileklerde rahatsızlık
- Göz bozuklukları
- Uyku düzensizliği
- Obezite



BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNİN BEDEN SAĞLIĞINA OLUMSUZ ETKİLERİ

- Derslerde başarısızlık
- İçine kapanıklık
- Zaman kaybı
- Özgüven problemleri
- Aile içi iletişim problemleri
- Şiddete eğilim



BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNİN BEDEN SAĞLIĞINA OLUMSUZ ETKİLERİ

- Dikkatsizlik
- Unutkanlık
- Kendini ifade edememe
- Ahlaki bozulmalar
- Tembellik
- Özgüven eksikliği veya fazlalığı



✨ ✨ ✨
Günümüzde ciddi düzeyde görülen ve artarak devam eden Teknoloji ve Oyun Bağımlılığı alkol, sigara ve uyuşturucu bağımlılığı gibi tedavi edilmesi gereken bir rahatsızlıktır. Teknoloji ve Oyun Bağımlısı olan kişiler gerektiğinde hastanede doktorlar tarafından tedavi edilmektedir.



TEKNOLOJİNİN ETKİLERİ

Nomofobi: Kişilerin cep telefonundan uzaklaşma kaygısı duymasıdır.



Fomo: Kişilerin gelişmeleri takip edememe kaygısı duymasıdır.



TEKNOLOJİNİN ETKİLERİ

Ego Sörfü: Kişilerin sürekli olarak kendi ismini internette aratarak hakkında yazılanları öğrenme isteği duymasıdır.



TEKNOLOJİNİN ETKİLERİ

Google Takibi: Kişilerin sürekli olarak etrafındaki insanları internette arama isteęi duymasıdır.



TEKNOLOJİNİN ETKİLERİ

Siberkondri: Kişilerin hastalığını internet üzerinden araştırarak çözüm bulmaya çalışmasıdır.



TEKNOLOJİNİN ETKİLERİ

Photolurking: Kişilerin sosyal medya hesaplarında sürekli fotoğraflara bakarak zaman geçirmesi, paylaşımlarını kimlerin takip ettiğini kontrol etmesidir.



TEKNOLOJİNİN ETKİLERİ

Cheesepodding: Kişilerin internetten sürekli mp3 dosyası indirmesidir.



İnternet Siniri: Elektronik cihazlardaki performans düşüklüğünün kişilerde sinire neden olmasıdır.

TEKNOLOJİNİN ETKİLERİ

Phubbing: Kişilerdeki akıllı telefon bağımlılığıdır. Phubbing olan kişiler akıllı telefonlarını sürekli ellerinde tutarak karşılarındaki kişileri dinlemek yerine akıllı telefonlarının ekranına odaklanmaktadır.



TEKNOLOJİNİN ETKİLERİ

Elektronik Uykusuzluk: Kişilerin dinlenme saatleri esnasında da akıllı telefon, tablet ve bilgisayarlarıyla ilgilenmesidir.



TEKNOLOJİNİN ETKİLERİ

Fantom Vibrasyon (Hayalet Titreşim):
Kişilerin telefonları çalmadığı zamanlarda da sürekli telefonlarının çaldığını hissetmesidir.



TEKNOLOJİNİN ETKİLERİ

Facebook Depresyonu: Olumsuz olayların sosyal platformlarda tekrar tekrar paylaşılması nedeniyle kişilerin depresyona sürüklenmesidir.



TEKNOLOJİNİN ETKİLERİ

Selfitis: Kişilerin sürekli kendi fotoğrafını çekip sosyal medya hesaplarında paylaşmasıdır.



Borderline Selfitis: Kişilerin sosyal medyada paylaşmasa da kendi fotoğrafını günde en az üç kere çekmesidir.

SON

- QUIZ
- <https://forms.gle/Xs5rfS4b5Fi1x6788>
- ETKİNLİK-1
- ETKİNLİK-2



www.sinanakdemir.com.tr